

2026년 「찾아가는 놀이터」 놀이 프로그램 참여 돌봄시설 모집 공고

도내 돌봄 인프라가 부족한 지역을 중심으로 아동의 놀 권리를 보장하고, 발달의 특성을 고려한 우수 놀이 프로그램을 돌봄시설에 제공하는 「찾아가는 놀이터」 놀이 프로그램 참여 돌봄시설을 모집하오니 많은 참여바랍니다.

2026년 5월 13일

(재)경북여성정책개발원장

사업 개요

- 사업명 : 「찾아가는 놀이터」 놀이 프로그램 보급
- 신청대상 : 경상북도 내 돌봄시설
 - ※ 돌봄시설 : 어린이집, 유치원, 다함께돌봄센터, 지역아동센터, 공동육아나눔터, 아동양육시설 등
- 신청 놀이 프로그램 : ① 놀라운 숲 1박 2일 성장 리얼리티
② 옛 빛 활 배움터
③ 너랑 나랑! 몸놀이 예술놀이
 - ※ 각 프로그램의 내용은 **【붙임2】** 참고
- 사업기간 : 2026년 5월 ~ 2026년 11월(예정)

■ 신청 서류

- 「찾아가는 놀이터」 놀이 프로그램 참가 신청서 및 개인정보 수집 및 이용에 관한 동의서 1부 (【붙임1】)
- 사업자등록증(고유번호증) 1부(신청하는 법인·단체·기관·시설에 해당하는 허가증 또는 등록증)

■ 접수 방법 및 접수처

- 신청서 교부 : 경북여성정책개발원 홈페이지(www.forwoman.or.kr) 개발원 소식-본 공고문 붙임 자료 다운로드 후 작성
- 접수 기간 : 2026. 5. 13. (수) ~ 2026. 5. 24(일) 접수분까지
- 접수 방법 : 이메일 또는 우편 접수
(※신청서 접수 후 반드시 수신 여부를 확인하여 주시기 바랍니다)
 - 제출처(우편) : 우)36849 경상북도 예천군 호명읍 도청대로 53, 경북여성가족플라자 누리관 4층, 경북여성정책개발원 연구부
 - 제출처(이메일) : icare@forwoman.or.kr
 - 문의처 054-650-7928, 7958

■ 유의사항

- 신청 돌봄시설이 사업예산을 초과하는 경우,
 - ① 도서산간지역(읍, 면) 돌봄시설, ② 아동양육시설, ③ 취약아동대상 돌봄시설
 - ④ 선착순 우선순위 두고 선정
- ※ 24년, 25년 선정 돌봄시설은 2026년도 선정에서 제외됨
- ※ 접수 현황에 따라 미선정 혹은 신청 프로그램이 조정될 수 있음
- 선정결과는 경북여성정책개발원 홈페이지 게시 및 개별 통보함

2026년 「찾아가는 놀이터」 놀이 프로그램

참가 신청서

시 설 명	
주 소	
담당자 연락처 (내선/휴대폰)	
이 메 일	
참가 희망 프로그램	1순위
	2순위
	① 옛 빛 활 배움터 ② 놀라운 숲 1박 2일 성장 리얼리티 ③ 너랑 나랑! 몸놀이 예술놀이
프로그램 참여자 수	
프로그램 참여자 연령대	

※ 선정 후 시설 및 프로그램별 일정 조정

※ 희망하는 프로그램은 사정에 따라 변동될 수 있음

개인정보 수집 및 이용에 관한 동의서

(재)경북여성정책개발원은 '2026년 「찾아가는 놀이터」 놀이 프로그램 참여 돌봄시설 모집' 공고를 위하여 아래와 같이 개인정보 수집 및 이용을 관계 법령(개인정보보호법 제15조)에 따라 고지하오니 동의하여 주시기 바랍니다.

1. 개인정보 수집·이용주체

- 귀하께서 제출한 개인정보는 (재)경북여성정책개발원이 직접 접수하고 관리하며, 향후 개인정보 관리 책임은 (재)경북여성정책개발원에 있습니다.

2. 수집하는 단체정보 항목

- 시설명, 성명, 주소, 전화번호, 전자우편 등

3. 개인정보의 수집·이용목적

- 모집공고 선정 및 진행단계별 결과 등 관련 정보 안내

4. 개인정보의 보유 및 이용 기간

- 작성하신 개인정보는 (재)경북여성정책개발원의 모집공고 심사 및 운영·관리 등을 위해 활용될 예정으로, 참가자의 삭제 요청 시까지 보관됩니다.
- 참가자께서 삭제를 요청하실 경우 해당 정보를 삭제합니다.

5. 개인정보 제공

- (재)경북여성정책개발원은 수집한 정보를 본 수집·이용 목적 외 다른 목적으로 사용하지 않습니다.

6. 동의를 거부할 권리 및 동의 거부에 따른 불이익

- 참가자는 본 안내 등에 따른 정보 수집 및 이용에 관해 동의를 거부하실 권리가 있습니다.
- 다만, 신청서를 통해 제공받는 정보는 모집공고의 심사 및 운영·관리에 필수적인 항목으로 미동의 시 사업 신청이 제한될 수 있습니다.

위와 같이 개인정보를 수집·이용하는데 동의하십니까? 동의 미동의

2026년 월 일

소 속	성 명	서 명

(재)경북여성정책개발원장 귀하

【붙임2】 「찾아가는 놀이터」 놀이 프로그램 안내

① 놀라운 숲 1박 2일 성장 리얼리티

- 단체명 : 사회적협동조합 숲과 사람
- 대 상 : 초등 이상 어린이 및 청소년
- 1박 2일의 캠핑, 텐트 설치, 요리, 곤충 체험, 트리클라이밍 체험 등
(<https://supsaram.com/about>)

누구나 손쉽게!

자연을 경험하고

자연과 친해질 수 있는 곳

매일매일 똑같이 반복되는 일상과 딱딱한 인터넷 세상을 벗어나

자연의 싱그러움과 건강함을 체험할 수 있는 숲과 사람~~

● 다양한 활동을 경험할 수 있습니다.

○ 캠핑체험

: 텐트를 함께 치고 텐트를 꾸미기



○ 목공체험

: 나무에 대해 알아보고 내 손으로 만들어 보기



○ 자연체험

: 장비를 착용하고 나무에 오르는 도전



○ 요리체험

: 캠핑요리를 하고 함께 즐기기



② 옛빛 활 배움터

- 단체명 : 사단법인 한국청소년화랑도연맹
- 대 상 : 유치원 이상 어린이 및 청소년
- 돌봄시설 당 2시간씩 4회차 실시




프로그램명	옛빛 활 배움터		
운영목표	활의 역사와 예절을 익히고, 실제 활쏘기를 체득하여 경기를 통해 자신감과 성취감을 함양한다.		
학습 주제	지도내용		
옛 빛 활 배 움 터	1회기 (2시간)	목표	활의 역사와 예절을 익힌다.
		내용	① 활쏘기 예절 ② 활쏘기의 역사 ③ 역사 속에 명궁 이야기 ④ 활쏘기 안전교육 ⑤ 궁대메기, 활 올리고 부리기 ⑥ 각지 떼기 연습
		소요시간	2시간
	2회기 (2시간)	목표	실제 활쏘기를 위한 기본 자세를 체득한다.
		내용	① 활쏘기 8법 교육 ② 각지 떼기와 과녁 보는 법 ③ 활쏘기 사법 배우기 ④ 연습 습사(활쏘기)
		소요시간	2시간
	3회기 (2시간)	목표	실제 활쏘기를 체득하여 과녁에 명중한다.
		내용	① 전통 활 올리기 시연(전수자 시범) ② 활쏘기 실제 ③ 응용 활쏘기
		소요시간	2시간
	4회기 (2시간)	목표	경기를 통해 자신감과 성취감을 함양한다.
		내용	- 자체 명궁 선발전 ① 표적 맞추기 ② 1위, 2위, 3위 결정전 ③ 성실, 궁태, 노력상 시상(이사장 명의 상장 수여) ※ 마무리 - 수료증 수여
		소요시간	2시간
<p>작은 활시위를 당기는 짧은 찰나, 아이들은 집중하는 법을 배우고 자신의 마음을 다스리며 스스로를 믿는 힘을 키워갑니다. 이 프로그램은 전통놀이문화로 체험을 넘어 한사람의 성장을 응원하는 첫걸음이 되고자 합니다. 우리의 작은 관심이, 누군가의 인생을 바꾸는 큰 시작이 될 수 있습니다.</p>			
[참조사항]	프로그램 활동은 상황에 따라 일부 변경될 수 있음.		



③ 너랑 나랑! 몸놀이 예술놀이

- 단체명 : 책마루 사회적협동조합
- 대 상 : 어린이집과 돌봄센터 등 5~7세 아동
 - ※ 초등학생용 프로그램도 있음
- 돌봄시설 당 2시간씩 3회차 실시

1. 시각·무용·책을 결합한 순수 예술기반 놀이프로그램
2. 그림책 매개의 공감예술놀이
3. 생태적 관점의 자아성장
4. 융복합 예술놀이

너랑 나랑! 몸놀이 예술놀이	
너랑 나랑! 몸놀이 예술놀이	<p>1</p> <p>나는요? 동물 자기소개서 (감정과 정서)</p>  <p>1. [나는요] 동물 책을 통한 감정 놀이 - 사슴, 나무늘보, 날치, 토끼, 코뿔소, 펭귄의 상황극을 통해 정서와 감정 이해하기</p> <p>2. 동물자기 소개서 - 나와 닮은 동물 고르고 소개하기</p> <p>3. 너는 누구야? - 모둠을 나누고 나를 표현했던 동물을 서로 공유하며 동작으로 표현 연결하는 놀이</p>
	<p>2</p> <p>너랑 나랑 예술놀이 (표현과 유대)</p>  <p>1. 너랑 나랑 예술놀이</p> <p>2. '내가 가장 잘하는 것'을 단어로 표현해 인하기 - 색 띠와 링 등 도구를 활용한 걸음 걸이 놀이 - 내 얼굴이나 손에 그림 그리기(동물, 꽃, 사물등) - 캔버스 천 또는 종이에 옷모양을 그리고 다양한 색을 칠하고 풀라쥬하기.(다양한 천과 색지등) - 걸음걸이, 뛰기, 패션쇼등 자신을 표현할 수 있는 다양한 몸짓 표현하기와 칭찬하기</p>
	<p>3</p> <p>아트식물놀이 (배려와 포용)</p>  <p>1. 책을 통해 다양한 식물의 이야기와 역할, 우리 주변의 환경을 체화하고 생명의 소중함을 배우기</p> <p>2. 테라코타 아트화기(기차, 문, 동물모양 등 그림그리기)에 식물을 심고 키우기</p>

* 기관 공간 여건 및 연령에 따라 약간의 변동 가능합니다*